

Inveo Sp. z o.o.

Inveo Assets Builder

Instrukcja Obsługi

Ostrzeżenie

Instrukcja ma zastosowanie wyłącznie od wersji aplikacji od v0.xx wzwyż. Firma Inveo nie gwarantuje zgodności informacji zawartych w niniejszym dokumencie z wcześniejszymi wersjami.

 Inveo Assets Builder

Mode

Photos

Animation

Reader configuration

IP address

192.168.111.15

Password

•••••

Upload Photo

Inveo Assets Builder

Photo Settings

Photo Title (name will be saved in the reader):

ptak

Memory Index:

4

Drag and drop an image file here (.jpg, .png, .bmp):

C:\Users\PC\Desktop\chaffinch_552x368_ASTC_8X8_converted.png



Output:

14:25:06: File dropped: chaffinch_552x368_ASTC_8X8_converted.png

Przeznaczenie aplikacji

Aplikacja służy do wgrywania obrazów oraz animacji do pamięci czytnika Proxer.

Oprogramowanie współpracuje z systemem operacyjnym Microsoft Windows.

Changelog

1.0 26 sierpnia 2025

- Wersja aplikacji v0.xx

Konfiguracja programu

Po uruchomieniu programu instalacyjnego należy postępować zgodnie z instrukcjami wyświetlanymi na ekranie.

Korzystanie z programu Inveo Assets Builder

Wgrywanie zdjęć

Informacja

Parametry pliku:

- Rozszerzenie: .jpg , .png , .bmp
- Wymiary: wysokość: 272px, szerokość 480px

1. Uruchom program Inveo Assets Builder.
2. Otwórz folder z lokalizacją pliku graficznego zgodnego z wymaganiami.
3. Przenieś plik z folderu i upuść go w polu **Drop file here**. W polu wyświetlona zostanie ścieżka dostępu do pliku, a samo zdjęcie pojawi się w polu poniżej.
4. Nadaj zdjęciu tytuł, który będzie wyświetlany na stronie konfiguracyjnej czytnika. Maksymalna długość tytułu: 40 znaków, znaki specjalne liczą się jako 3 znaki zwykłe.
5. Wybierz indeks pamięci, na którym zostanie zapisana grafika. Indeksy od 0 do 3 są zarezerwowane przez czytnik i nie można ich nadpisać ani zmienić.
6. Wprowadź adres IP czytnika (domyślnie 192.168.111.15) oraz hasło dostępowe (domyślnie: admin).
7. Naciskając przycisk **Upload Photo**, wgraj zdjęcie do czytnika. W polu **Output** powinien zostać wygenerowany ciąg komunikatów zakończony **File uploaded successfully**.

Inveo Assets Builder

Mode

Photos

Animation

Photo Settings

Photo Title (name will be saved in the reader):
ptak

Memory Index:
4

Drag and drop an image file here (.jpg, .png, .bmp):
C:\Users\PC\Desktop\chaffinch_552x368_ASTC_8X8_converted.png



Output:
14:25:06: File dropped: chaffinch_552x368_ASTC_8X8_converted.png

Reader configuration

IP address
192.168.111.15

Password
•••••

Upload Photo

Wgrywanie animacji

Informacja

Parametry pliku:

- Rozszerzenie: `.gif`
- Wymiary: wysokość 272px, szerokość 480px
- Maksymalny rozmiar: 1MB

1. Uruchom program Inveo Assets Builder.
2. Otwórz folder z lokalizacją pliku animacji zgodnego z wymaganiami.
3. Przenieś plik z folderu i upuść go w polu **Drop file here**. W polu wyświetlona zostanie ścieżka dostępu do pliku, a sama animacja pojawi się w polu poniżej.
4. Nadaj animacji tytuł, który będzie wyświetlany na stronie konfiguracyjnej czytnika. Maksymalna długość tytułu: 40 znaków, znaki specjalne liczą się jako 3 znaki zwykłe.

- Wybierz indeks pamięci, na którym zostanie zapisana animacja. Indeksy od 0 do 3 są zarezerwowane przez czytnik i nie można ich nadpisać ani zmienić.
- Wprowadź adres IP czytnika (domyślnie 192.168.111.15) oraz hasło dostępowe (domyślnie: admin).
- Naciskając przycisk **Upload Animation**, wgraj animację do czytnika. W polu **Output** powinien zostać wygenerowany ciąg komunikatów zakończony ???.

Inveo Assets Builder

— □ ×

Mode

Photos

Animation

Reader configuration

IP address

192.168.111.15

Password

•••••

Upload Animation

Inveo Assets Builder

Animation (GIF) Settings

Animation Title (name will be saved in the reader):

ok

Memory Index:

5

Detected Frame Count:

60

Drag and drop animation file here (.gif):

C:\Users\PC\Desktop\OKK.gif



Output:

14:25:23: File dropped: OKK.gif

14:25:23: Detected 60 frames in the GIF.